

УТВЕРЖДАЮ:

Проректор по научной работе  
и международным связям  
Ашмарина Светлана Игоревна



\_\_\_\_\_ 2017 г.

## **ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ХАКАТОНА МОЛОДЫХ ПРОГРАММИСТОВ И ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ «ТЫ В ЦИФРОВОЙ ЭКОНОМИКЕ»**

### **1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения Хакатона молодых программистов и пользователей ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ «Ты в цифровой экономике» (далее – Хакатон).

1.2. Хакатон проводится на базе ФГБОУ ВО «СГЭУ» в осеннем семестре 2017/2018 учебного года.

1.3. Хакатон представляет собой конкурс студенческих проектов в сфере ИТ, экономики и управления.

1.4. Хакатон направлен на:

- развитие цифровизации экономики, продвижение информационных технологий для решения экономических и управленческих задач;
- активизацию творческого потенциала студентов в области ИТ;
- поощрение проектных решений прикладных задач средствами ИТ.

### **2. Организация и проведение Хакатона**

2.1. Организатором Хакатона является кафедра корпоративных информационных систем, электронных сервисов и интеллектуальных информационных технологий Института коммерции, маркетинга и сервиса ФГБОУ ВО «СГЭУ». Адрес: 443090, г. Самара, ул. Советской Армии, д. 141, ауд. 409д, тел. (846) 933-87-94, email: hakaton.sseu@yandex.ru

2.2. Участниками Хакатона могут стать все студенты ФГБОУ ВО «СГЭУ», а также представители других вузов Российской Федерации. Участниками могут быть как отдельных студенты, так и творческие группы из 2-5 студентов.

2.3. Хакатон состоит из отборочного (дистанционного) и очного этапа.

2.4. Для участия в отборочном этапе необходимо оформить и направить на электронную почту организатора заявку, включающую:

- анкету участника (Приложение 1), для творческих групп заполняется одна общая анкета;
- предоставляемый на Хакатон проект в виде файла, файлового архива либо активной ссылки на Интернет-ресурс.

Заявку необходимо отправить до 04.12.2017 г. 0:00 (SAMT+1). Заявки, присланные позже указанного срока, не рассматриваются и не принимают участия в Хакатоне.

Проект должен представлять собой самостоятельно выполненную авторами разработку, в которой с применением ИТ решается определенная экономическая, аналитическая, управленческая задача. Перечень принимаемых на Хакатон ИТ не ограничен.

2.5. Из присланных заявок жюри Хакатона отбирает не более 15 участников очного этапа.

2.6. Очный этап проводится на базе ФГБОУ ВО «СГЭУ» 14 декабря 2017 г.

2.7. В ходе очного этапа участники представляют выполненные проекты в формате электронной презентации и устного доклада. Порядок выступления определяется путем жеребьевки. Время на выступление ограничено 15 минутами. Все участники могут обсуждать представленные проекты, задавать вопросы авторам, а также голосовать за понравившиеся проекты.

2.8. По итогам очного этапа жюри Хакатона определяет победителей по номинациям. Объявление результатов и награждение победителей проходит в день проведения очного этапа Хакатона.

### **3. Подведение итогов Хакатона**

3.1. Подведение итогов выполняет жюри Хакатона. Состав жюри утверждается до начала подведения итогов.

3.2. При отборе заявок и определении победителей жюри руководствуется следующими критериями:

- полнота применения ИТ в ходе выполнения проекта;
- сложность и объем использованных методов и инструментальных средств;
- применение математических и аналитических методов;
- актуальность и практическая значимость решенной задачи;
- качество оформления презентации, способность студентов продемонстрировать результаты проекта.

3.3. По итогам отборочного этапа в срок до 05.12.2017 г. жюри Хакатона формирует список участников очного этапа. Всем участникам, приславшим заявки, отправляется электронное сообщение с указанием результата и информацией о проведении очного этапа.

3.4. По итогам очного этапа определяются победители и рекомендуемые к поощрению проекты. Номинации определяются жюри в зависимости от направленности присланных работ (например, лучшая программа, мастер Excel, web-мастер, лучшее решение в области муниципального управления и т.п.). Перечень номинаций определяется вместе со списком выбранных заявок в срок до 05.12.2017 г.

3.5. По результатам голосования участников определяется приз зрительских симпатий. Жюри выполняет подсчет голосов в данной номинации.

3.6. Победители Хакатона награждаются грамотами, дипломами и ценными подарками. Все участники очного этапа получают сертификат участника.

3.7. Лучшие проекты могут быть направлены на конкурсы, олимпиады, конференции более высокого уровня (региональные, всероссийские, международные).

**АНКЕТА УЧАСТНИКА  
ХАКАТОНА МОЛОДЫХ ПРОГРАММИСТОВ И  
ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ  
«ТЫ В ЦИФРОВОЙ ЭКОНОМИКЕ»**

*Сведения о проекте*

<b>Название проекта</b>	
Аннотация проекта	<i>Объем: 150-400 слов. Кратко описать решенную задачу и методы ее решения</i>
Использованные ИТ	<i>Перечислить, какие ИТ (программные пакеты, Интернет-сервисы, языки программирования, методы обработки данных и др.) были использованы для решения задачи</i>
Руководитель	
Необходимое техническое и программное обеспечение	<i>Если для демонстрации проекта на очном этапе требуется дополнительное обеспечение, перечислите его. По умолчанию предоставляются:</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>- компьютер с проектором</li> <li>- веб-браузер</li> <li>- PowerPoint 2007</li> <li>- средство просмотра PDF-файлов</li> <li>- архиватор</li> </ul>

*Сведения обучающихся\**

<b>Фамилия</b>	
<b>Имя</b>	
<b>Отчество</b>	
<b>Курс</b>	
<b>Направление подготовки</b>	
<b>Уровень подготовки**</b>	бакалавриат специалитет магистратура
<b>Форма обучения**</b>	очная заочная
<b>Контакты</b>	email: тел.:

\*на каждого участника заполняется отдельная таблица

\*\*лишнее удалить